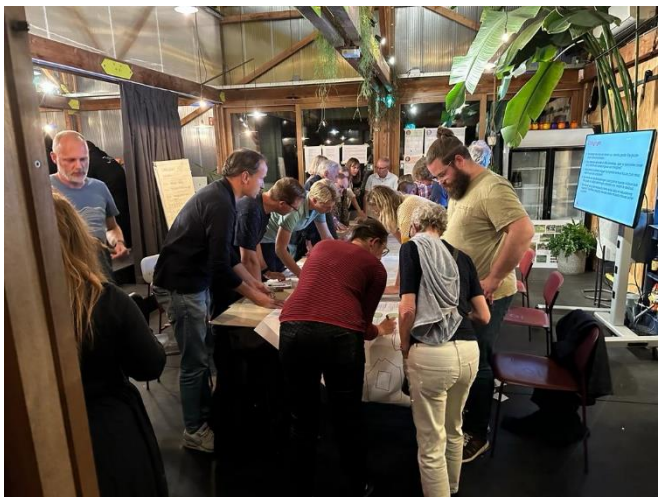
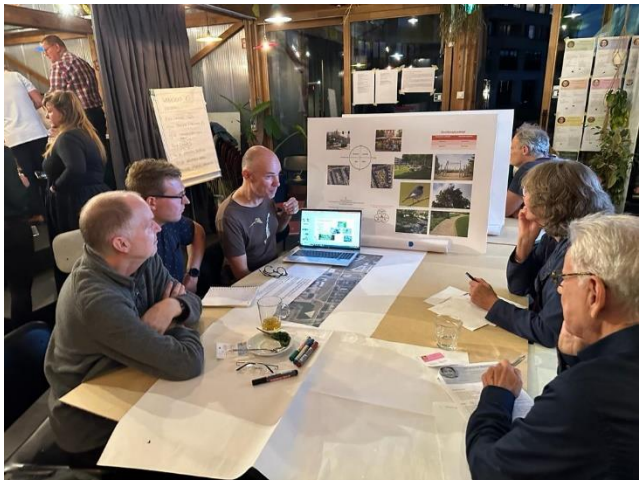
Verslag 3e werkgroep bijeenkomst

Dinsdag 10 oktober, 18:30 – 22:00
RAUM/ Venster, Utrecht

De derde werkgroep bijeenkomst was een leuke en uitdagende avond. We zijn eerst in groepen aan de slag gegaan met 5 uitdagingen. Hier zijn goede oplossingen voor opgesteld, die meteen in het tweede deel van de avond ingezet konden worden. In het tweede deel zijn we met de bouwstenen gaan puzzelen om aan het eerste ontwerp te werken.





Programma van de avond

18:30 – 19:00: Inloop
19:00 – 19:15: Introductie, terugblik 2e bijeenkomst
19:15 – 20:15: Ontwerpuitdagingen
20:15 – 20:30: Pauze
20:30 – 21:30: Puzzelen met bouwstenen
21:30 – 21:45: Terugkoppeling/ rode draden uit ontwerp
21:45 – 22:00: Afsluiting en vervolg

Buddies

Park Leeuwesteyn is een park voor iedereen. Niet iedereen is goed vertegenwoordigd in de werkgroep. Zo zitten er bijvoorbeeld geen jongeren in de werkgroep. De persona's zijn een hulpmiddel om hiermee om te gaan in het ontwerpproces. Voor deze avond maken we gebruik van het buddysysteem. Dat betekent dat iedereen een buddy krijgt, die hij/zij ook moet vertegenwoordigen. Een buddy is één van de persona's.

Ontwerpuitdagingen

In groepen zijn we aan de slag gegaan met 5 ontwerpuitdagingen. Per uitdaging zijn mogelijke oplossingen bedacht. De 3 beste en meest realistische uitdagingen zijn verder uitgewerkt en gepitched aan de groep:

1. **Hoe zorgen we ervoor dat mensen i.p.v. storende geluiden fijne geluiden ervaren (fijne soundscapes)**

- Meanderend water door het park.
- Verhoging (groen) langs de Laurierweg.
- Werken met (groene) geluidsschermen langs de stadsbaan en andere drukke plekken (sport).

2. **Hoe ontwerpen we ruimte en toffe ontmoetings-, sport- en speelplekken zonder dat dit leidt tot veel overlast of gevoel van onveiligheid?**

- Kleine en intieme hangplekken van het pad af, maar toch dichtbij (zichtbaar en privé). Centrale zitplekken creëert overzicht.
- Sport en speelplekken omheinen met een heg. Lage omheining kan ook uitnodigen tot zitten en een bal tegenhouden.
- M.n. voor meiden is het belangrijk dat er voldoende lichtinval is (natuurlijk of kunstmatig). Geen donkere plekken, daar voelen zij zich niet veilig/ prettig.
- Urban spel- en sport: freerunnen, boulderpaddenstoel, parcours, etc. Maak gebruik van rolmodellen en betrek de communities. Als zij betrokken worden en eigenaarschap voelen, zorgen zij goed voor hun plekken.

3. **Hoe kunnen we slimmer omgaan met beperkte ruimte en functies zoals natuur, sport en spel slim combineren?**

- Aan de ene kant wil je plekken meervoudig gebruiken op verschillende tijden. Maar aan de andere kant wil je voor de dieren/natuur ook momenten dat plekken niet door de mens gebruikt worden. Dus niet alle tijd vol programmeren. Door de aanwezigheid van een school in het westelijk deel en een school in het oostelijk deel van het park is er ook overdag gebruik mogelijk door kinderen van het park (en niet alleen na schooltijd)

- Paden multifunctioneel inzetten. Langs de lange lijnen meerdere functies (hardlopen, sportparcours, beleefpad).
- Hoogteverschillen gebruiken als spelaanleiding. Leg speelvelden verdiept; hoogteverschil is spelaanleiding, creëert veilige plek en maskeert geluid
- Rust/traditioneel park wordt ook op meerdere manieren gebruikt. Denk aan een veld/grasweide waar wordt gepicknickt, gespeeld, gesport, ontmoeten, etc.

4. **Hoe kunnen we met alle beperkingen (ondergrond en beperkte middelen) toch fijne, goede en veilige verbindingen ontwerpen, m.n. rondom de stadsbaan.**

- Verschillende knelpunten besproken.
- Zorgen om de verbindingen tussen de appartementencomplexen aan de Madridstraat i.v.m. veiligheid. Maak deze verbindingen onaantrekkelijk voor fietsers.
- Geen fietspad door het park.

5. **Hoe kunnen we op een realistische manier échte natuur en natuurbeleving realiseren? Specifieke uitdaging: concrete ideeën om aantal robuuste bomen te planten.**

- Zorg voor een groen decor: beplanting stevig en robuust.
- Ruimte voor dier en natuur in het park doormiddel van een groen lint. Dieren moeten zich thuis voelen in het park. Zorg voor gelaagdheid in begroeiing en in combinatie met andere functies door het park.
- Ecologisch beheer, niet te veel aangeharkt.
- Kansen benutten als er (grote) bomen vrij komen in de stad om te verplaatsen, maar ook snel groeiende bomen.

Puzzelen!

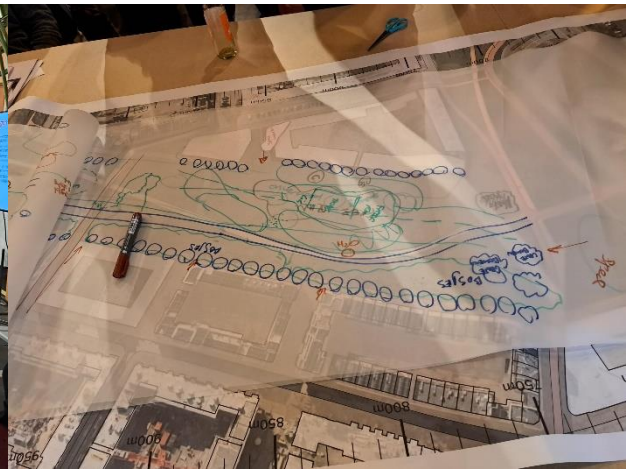
Aan twee grote tafels is, onder begeleiding van Baljon Landschapsarchitecten, met de bouwstenen gepuzzeld om te werken aan het eerste ontwerp. Tijdens het puzzelen en schetsen ontstond in beide groepen een verdeling tussen het westen en het oosten van het park. Door de Stadsbaan is een duidelijke scheiding merkbaar tussen deze twee delen van het park.

Het bleek een uitdaging om in grofweg een uur een ontwerp op hoofdlijnen te maken. Ook door verschillende meningen over het ontwerp en de inrichting. Enkele essenties/hoofdlijnen die naar voren komen uit de ontwerpen:

- Ligweide bij de Grauwaartsingel.

- Rondom de ligweide een combinatie met sport (calisthenics, freerun, urban sports) i.v.m. minder kans op overlast en dichtbij het Leidsche Rijn College.
- Meanderend water door het park.
- Groenstroken/vakken rondom bebouwing/ groene buffers ivm een prettige soundscape.
- Voetbalveld komt op verschillende plekken terug.
- Urban sports, sport parcours, boulderpaddenstoel, freerun komen op verschillende plekken terug.
- Natuurlijke speelplekken en gebruikmaken van hoogteverschillen voor spelaanleiding.
- Zo min mogelijk fietspaden door het park, maar langs het park.

Het bleek een ingewikkelde puzzel, maar alle ingrediënten liggen op tafel. Het ontwerpbureau Baljon gaat samen met de gemeente het concept ontwerp maken met de ingrediënten die er zijn. Dus aan de hand van de schetsen van deze werkgroep bijeenkomst, oplossingen voor de 5 uitdagingen, ontwerpprincipes, uitgangspunten, brede participatieronde (participatieverslag) en de persona's.



Vervolg

Het concept ontwerp bespreken wij in een volgende werkgroep bijeenkomst (extra bijeenkomst). Het ontwerp passen we vervolgens waar nodig aan. Daarna krijgt iedereen nog de mogelijkheid om te reageren op het eerste ontwerp (brede participatieronde).