

DE BOSSPEELTUIN – UTRECHT

LEGENDA

- Zand
- Gras
- Beplanting volgens beplantingsplan
- Tigermulch Coffee
- Elementverharding
- Noppentegels
- Boom bestand
- Bestaande ondergrond
- Projectgrens
- Speeltoestel of -aanleiding
- Meubilair
- Entree
- Afvalbak



Datum: 28 april 2026

Dit is uitsluitend een presentatietekening.
Voor montage kunnen hieraan geen rechten ontleend worden.



Nederlands
Fabrikaat



Duurzaam
& Circulair



De ontwikkeling
van kinderen
staat voorop!



BOERPLAY

DE BOSSPEELTUIN – UTRECHT

ONTPRIKKELEN



1. Wilgenhut



2. Klimpaal 1,8m



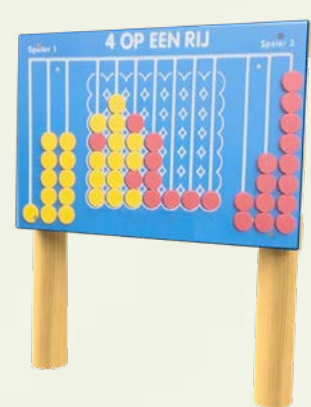
3. Klimpaal 3m



4. Vogelnestschommel



5. Robiniapalen
1,20m hoog



6. Spellenwand
4 op een rij



7. Boter, Kaas
en Eieren

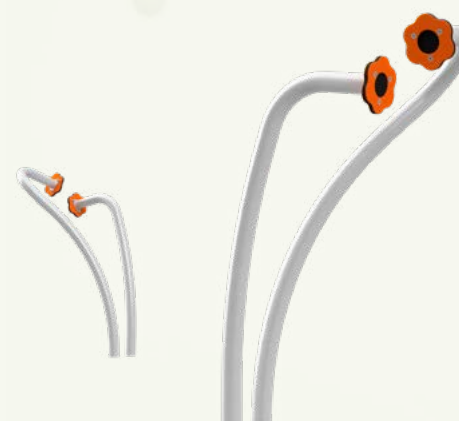


8. Verzamelkast

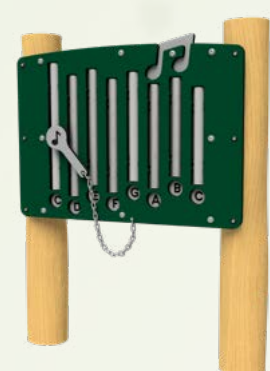
Beplanting volgens
beplantingsplan



9. Loop



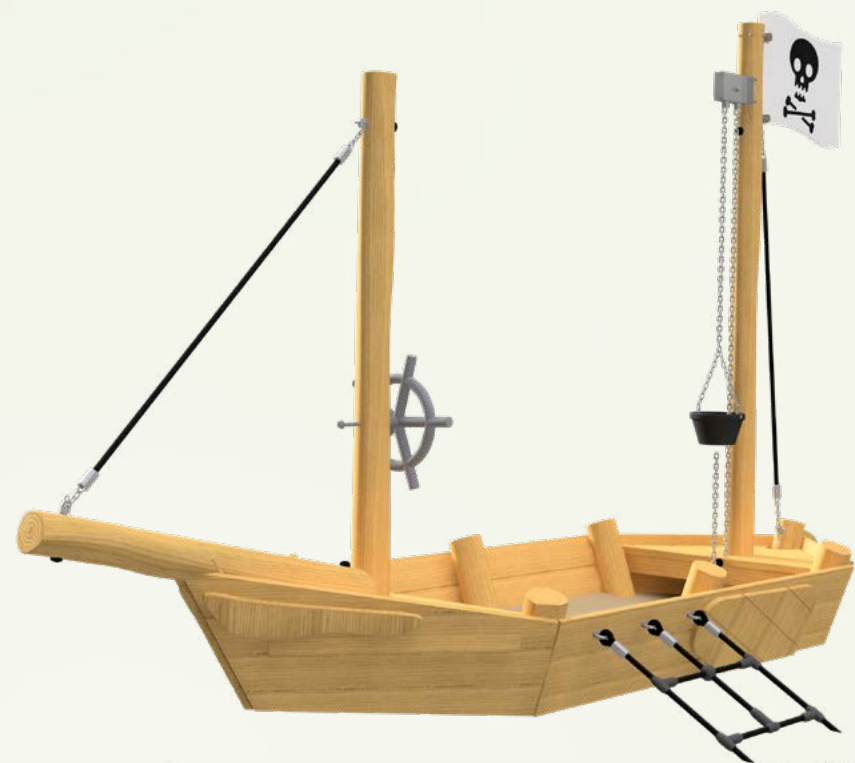
10. Spreekbuis



11. Speelpaneel
Xylofoon



12. Harmony
Flowers



13. Speelschip Piraat



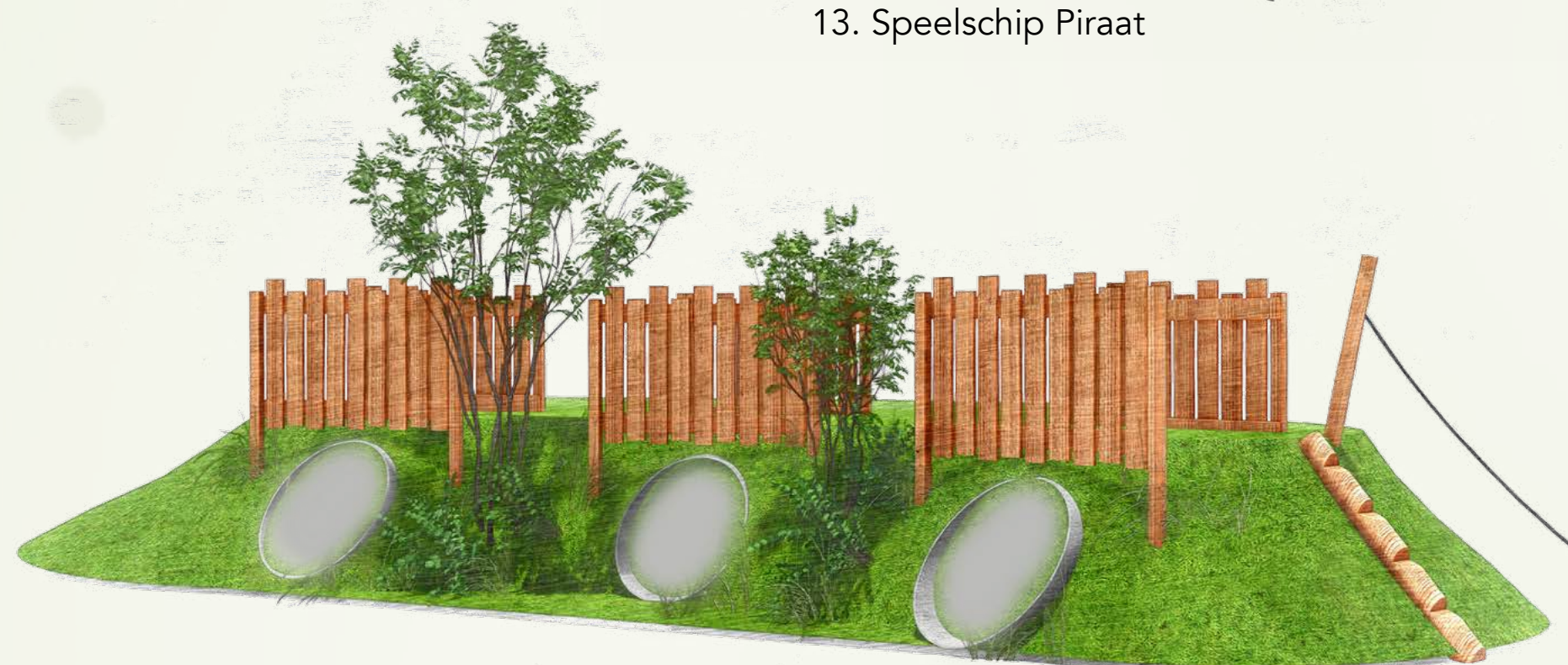
14. Universele draaimolen
Kompan (inclusief)



15. Zandtafel met kiepbak



20. Klimroute
Tonderzwam



19. Dassenburcht



21. Blotenvoetenpad



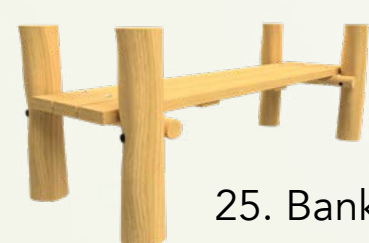
22. Picknickset
met rolstoelplek



23. Bank



24. Picknickset
4x los onder de bomen,
1x vast



25. Bank met rugleuning

Beplanting volgens
beplantingsplan



KLIMMEN, GLIJDEN & BALANCEREN



29. Dubbele reuzeschommel



26. 4-persoonswip



27. Duizelschijf



28. Balanceerparcours



30. Customtoestel
(voorlopig ontwerp)



DE BOSSPEELTUIN – UTRECHT

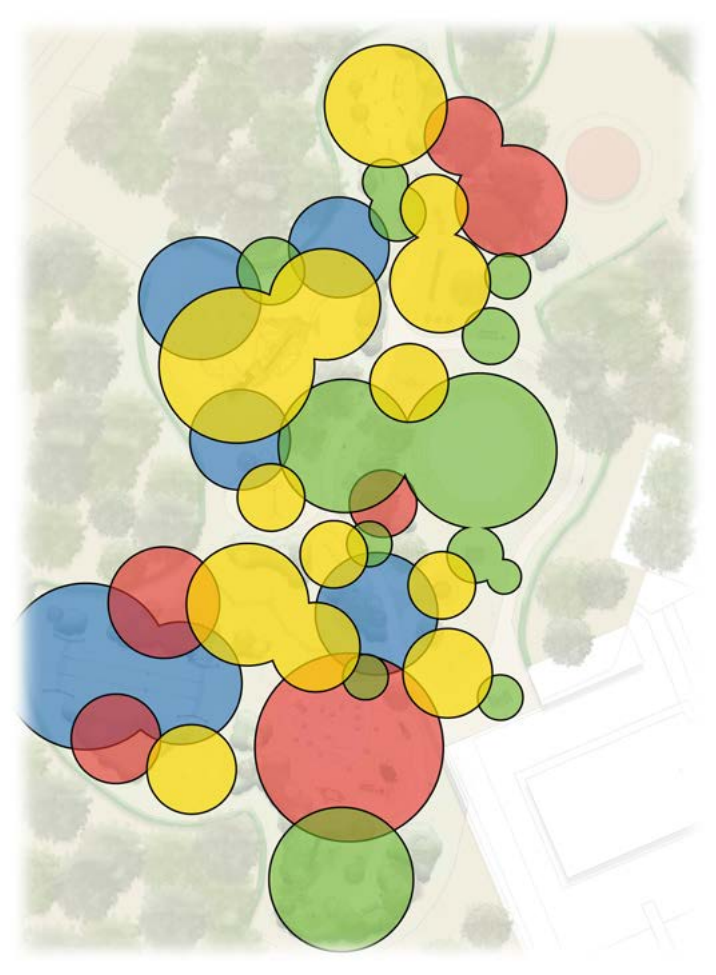


ELK KIND SPEELT ANDERS

- Rauwer
- Bouwer
- Douwer
- Schouwer

BOERplay gaat uit van vier speltypen voor kinderen, namelijk de Rauwer, Douwer, Bouwer en Schouwer. Dit is ook verwerkt in dit ontwerp. Zo kan elk kind heerlijk spelen.

Rauwers dagen elkaar uit en kunnen hun energie kwijt in de open ruimte. Schouwers spelen liever alleen en observeren alles van een afstand. Bouwers laten hun fantasie de vrije loop en creëren met alles wat ze vinden, zoals water en zand. Douwers gebruiken hun verbeelding om samen met anderen rollen te spelen in hun eigen verhaal.



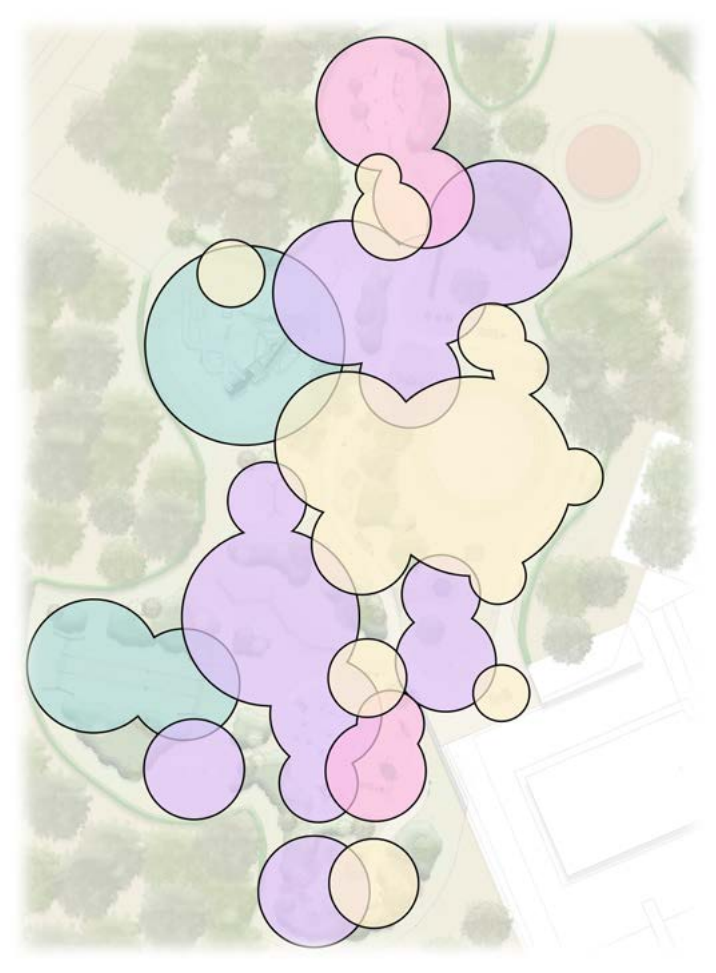
LEEFTIJD

- Tot 6 jaar
- Jongeren vanaf 12 jaar
- 6 - 12 jaar
- Alle generaties

In De Bosspeeltuin is ruimte voor iedereen. De speeltoestellen voor de allerkleinsten zijn voornamelijk geclusterd in het centrale zandcunet van de speelplek. Daarnaast staat hier een bank en picknicktafel met rolstoelplaats, zodat ouders comfortabel toezicht kunnen houden.

Ook voor oudere kinderen is er volop speelgelegenheid. De speelzones voor hen lopen op een natuurlijke wijze over in de zones voor de jongere kinderen. Hierdoor wordt ieder kind op zijn of haar eigen niveau uitgedaagd en ontstaat er een speelse, samenhangende omgeving.

Naast speelruimte voor kinderen biedt het ontwerp ook ontmoetingsplekken en uitdagende elementen voor jongeren. Door deze combinatie van ontmoetings- en speelfuncties brengt De Bosspeeltuin verschillende generaties samen en ontstaat er een levendige, inclusieve buitenruimte.



INCLUSIVITEIT

De speeltoestellen en speelplekken van BOERplay worden ontworpen met oog voor toegankelijkheid en inclusie, zodat mensen van alle leeftijden en met diverse behoeften samen kunnen spelen en plezier kunnen hebben.

Bewegen & lichaam
In het ontwerp is aandacht voor spelen en bewegen, met oog voor bereik en toegankelijkheid. Hierdoor kunnen kinderen in een rolstoel en/of met lichamelijke beperkingen actief en gelijkwaardig meespelen.

Contact & communicatie
Het ontwerp ondersteunt verschillende vormen van contact en communicatie, samenspel en ontmoeten.

Prikkels & rust
Het ontwerp brengt prikkelintensiteit en rust in balans, met ruimte om terug te schakelen of op adem te komen.

Denken & overzicht
Het ontwerp biedt overzicht, structuur en logische speelvormen. Er wordt rekening gehouden met duidelijke speelwaardes die actief (samenspel) stimuleren en die begrijpelijk en leesbaar zijn voor kinderen met een verstandelijke beperking.

Audio-visueel & zintuigen
Het ontwerp spreekt meerdere zintuigen aan en ondersteunt oriëntatie door zicht, geluid, tast en ruimtelijke herkenning. Denk hierbij bijvoorbeeld aan het toepassen van contrasterende texturen in de verharding.



ROUTING

- Hoofdroute (verhard)
- Speelroute
- Struinroute

Door de aanleg van een verhard pad wordt de speelplek voor iedereen goed toegankelijk. Langs deze route zijn diverse speelelementen geplaatst, waardoor iedereen kan meedoen en het spel op een inclusieve manier wordt gestimuleerd.

Naast de hoofdroute lopen verschillende struinroutes door het groen. Deze onverharde paden nodigen uit om de natuurlijke omgeving te ontdekken en op een speelse manier te struinen tussen beplanting en natuurlijke speelaanleidingen.

Naast de hoofdroute met verschillende speeltoestellen en spelaanleidingen ontstaan er bovendien informele speelroutes via de verspreide elementen en toestellen. Zo kan iedereen op zijn of haar eigen niveau deelnemen en wordt spel op maat mogelijk gemaakt.



DUURZAAMHEID & CIRCULARITEIT

- Klimaatadaptatie
- Biodiversiteit
- Duurzaamheid



Het ontwerp is toekomstgericht doordat bewust wordt omgegaan met het (her)gebruik van materialen. Zo worden bijvoorbeeld de bestaande glijbanen geïntegreerd in nieuwe speeltoestellen en voor de nieuwe toestellen wordt gekozen voor circulaire en duurzame materialen.

Daarnaast wordt de vrijkomende grond hergebruikt voor het aanleggen van speelheuvels, waardoor niet alleen afval wordt voorkomen, maar ook extra speelwaarde ontstaan. Tot slot wordt een verscheidenheid aan beplanting aangeplant. Hierdoor creëren we schaduw en bevorderen we de biodiversiteit. Dit draagt bovendien bij aan klimaatadaptatie.

